



Gestalten Sie mit uns die Zukunft des Automobils!

**Wir suchen ab sofort im Kundenauftrag eine/n
Versuchingenieur/in Mechatronik für Türen und Spiegel**

Unser Kunde ist ein deutscher Sportwagenhersteller, der zur Unterstützung seines Projektteams auf der Suche nach talentierten jungen Absolventen und Young Professionals ist.

Ihre Tätigkeit:

- Planung und Durchführung von Komponentenversuchen im Bereich Türen und Spiegel
- Durchführung der Funktionserprobung Mechatronik
- Durchführung von Spiegelsichtfelduntersuchungen
- Koordination der Versuchsträgerlogistik und der Baustandsaktualisierung
- Durchführung von Prüfstands- und Fahrzeugversuchen (z.B. Aeroakustik, Stauberprobung, Wassererprobung,...)
- Betreuung Straßendauerläufe
- Betreuung der Entwicklungsschnittstellen u.a. zur Elektrik/Elektronik
- Bewertung von Simulationsergebnissen
- Versuchsbeurteilung und Dokumentation der Versuchsergebnisse

Ihr Profil:

- Dipl.Ing./Master oder vergleichbar im Bereich Maschinenbau oder Mechatronik
- Berufserfahrung: bis 3 Jahre
- Sie haben bereits Erfahrungen mit Entwicklungstätigkeiten
- Erfahrung mit SAP und Catia V5
- Ausgezeichnete Kommunikationsfähigkeiten



AOLoA ENGINEERING

Sie brennen darauf Ihre erlernten Fähigkeiten in einem spannenden Projekt anzuwenden?

Sie besitzen eine schnelle Auffassungsgabe und scheuen sich nicht davor Verantwortung zu übernehmen?

Sie teilen unsere Passion für rassige deutsche Sportwagen und brennen darauf an dem Fahrzeug der Zukunft mitzugestalten?

Dann werden Sie sich bei uns sicher wohlfühlen!

Das bieten wir:

Als Teil eines dynamischen Teams arbeiten Sie an abwechslungsreichen und herausfordernden Projekten. Als Arbeitgeber bietet Ihnen aoloo-Engineering neben attraktiven Konditionen den nötigen Freiraum zur Gestaltung Ihrer persönlichen Karriere und die Möglichkeit frühzeitig Verantwortung zu übernehmen.

Wir freuen uns darauf Sie kennenzulernen!

Job-ID:
182641

Einsatzort:
Weissach

Beschäftigungsgrad:
Vollzeit

Ihre Ansprechpartnerin:

Frau Löffler

recruiting@aoloo.de